



INTERNET FESTIVAL

PISA 10-13 OTTOBRE 2024

ONLINE OTTOBRE-DICEMBRE

GEN
GENE
GENERA
GENERAZIONE



toscanaenergia.eu



AL FIANCO DELL'INNOVAZIONE



La prima generazione descritta e classificata dai sociologi e antropologi fu quella “perduta” dei Ragazzi del ‘99, della quale Ernest Hemingway si riteneva un sopravvissuto, e l’ultima è la “beta” dei nati dopo il 2010. La parola “generazione” assume però tutt’altri significati per i biologi, i teologi, i fisici, i chimici, ovviamente i linguisti. Gli informatici si occupano da decenni di generazione di codice, di dati, di password, di numeri pseudo-casuali. L’aggettivo “generativa” abbinato all’intelligenza artificiale descrive – suggerisce Chat GPT (e chi, sennò?) – “un processo di creazione di contenuti guidato da regole precise, algoritmi o altre forme di input”. Com’è nella sua natura tanto rigorosa quanto giocosa, Internet Festival tratterà alcune diverse forme di generazione, talvolta ibridandole, e intratterrà con parole, immagini e sonorità del tutto inedite e tuttavia figlie di vicende secolari, in alcuni casi millenarie.

Di fatto, con la keyword 2024 “generazione” si chiude il ciclo di analisi e di racconto proposti per la prima volta nel 2018 con “intelligenza” e continuati nell’ultima edizione con “artificiale”: siamo stati, così, precoci testimoni del quarto Grande Balzo della Rete dopo la diffusione dei browser negli anni 90, l’affermazione dei motori di ricerca a cavallo dei millenni e l’interazione di massa dei social dal 2005 in poi. Anticipare i fenomeni e seguirli nella loro evoluzione sono caratteristiche peculiari di Internet Festival, che vuole mantenersi – appunto – intergenerazionale: curioso come uno studente di quinta elementare e riflessivo come una docente di Giurisprudenza.

CLAUDIO GIUA

Direttore di Internet Festival

CREDITI

Direttore IF2024

Claudio Giua

Coordinatore Comitato scientifico

Gianluigi Ferrari

Coordinatrice Comitato esecutivo

Anna Vaccarelli

Project Leader IF2024

Adriana De Cesare

IF2024

non sarebbe stato possibile senza

Luca Cantone per gli eventi sugli aspetti legali legati al cibo e al vino

Fernanda Faini curatrice di "Cyber Law"

Dario Focardi per gli eventi sullo sport

Giacomo Forte curatore di "Editoria, creatività e innovazione", venerdì e sabato nella cornice di Book(e)Book

Celia Guimarães per l'evento "Cyberwar, la guerra asimmetrica"

tutte le librerie che hanno collaborato con IF2024: Blu Book, Erasmus, Feltrinelli, Fogola, Ghibellina, Gli Anni in Tasca, L'Orsa Minore, Pellegriani, Tra Le Righe

Internet Festival ringrazia

lo staff degli uffici e delle Direzioni della Regione Toscana per gli eventi legati alla Pubblica Amministrazione

Si ringraziano anche le persone componenti il Comitato Esecutivo del Festival per il prezioso apporto all'ideazione ed organizzazione dell'intera manifestazione:

Giuseppe Bacciardi, Paolo Ciampi,

Sauro Del Turco, Gianluigi Ferrari,

Fabio Gadducci, Elisa Guidi, Massimo

Marianetti, Giuseppe Martinico,

Frida Scarpa, Nicola Samba, Chiara Spinelli,

Chiara Tramontani, Anna Vaccarelli

FONDAZIONE SISTEMA TOSCANA

Presidente

Iacopo Di Passio

Direttore

Francesco Palumbo

Program manager

Francesca Chiocci

Coordinamento generale

Maria Rosaria Acquaviva

Coordinamento per sito web

e cura sponsor e partner

Sacha Alberti

Supporto al coordinamento generale

e cura eventi speciali

Marzia Cerrai, Davide Cetrulo

Ufficio Stampa e media partnership

Mariangela Della Monica, Rossana Marro

Redazione live intoscana.it

Davide De Crescenzo

(Direttore responsabile),

Costanza Baldini, Simona Bellocci,

Salvatore Bruno, Clara D'Acunto,

Ilaria Giannini, Marta Mancini,

Marco Pieraccioli

Cinema

Stefania Ippoliti, Raffaella Conti,

Camilla Toschi

Produzioni Multimediali

Tobia Pescia, Simone Cariello,

Tommaso Cimò, Daniele Drovandi,

Emiliano Madiari, Emanuela Martignetti

Comunicazione

Costanza Giovannini

Information Technology

Alessandro Giannini, Federico Becherucci,

Antonello Maiorca, Alessandro Mannini

Ufficio Acquisti e gare

Cecilia Gennai, Luca Simoni,

Irene Bargilli

Segreteria generale

Donatella Aguglia, Giulia Attucci,

Vanni Coppola

Data protection e privacy

Leonardo Contri

Sicurezza

Andrea Corrado

Controllo di gestione

e amministrazione

Laila Landi, Daniele Dapporto,

Elisa Valguamera

Risorse umane

Maunzio Mazza

Affari legali

Angela Cutuli

STAFF IF2024

Segreteria tecnica e di produzione, coordinamento palinsesto generale e area T-Tour

AEDEKA Srl

Responsabile produzione esecutiva

Claudio Prandoni

Direttrice Creativa

Mercè López Fort

Coordinamento palinsesto generale

e relatori/trici, accoglienza

Manuele Buono

Biglietteria

Alina Paplaunaya

Segreteria tecnica, T-TOUR,

eventi online

Sebastiano Prandoni

Sito web

Michela Prandoni

Promozione T-Tour

Mariagrazia Ferraro

Book(e)Book

Petra Zari

Area Cibo

Margherita Mattei

Area Cinema

Antonio Capellupo

Go, check... click!

Stefania Angelica Merlino

Supporto tecnico, logistico

e location manager

Luca Cantone,

Alina Paplaunaya

Progettazione e coordinamento allestimenti Eventi 3

Comunicazione, produzione grafica, teaser e progettazione booklet

Sunset Comunicazione

Sviluppo sito web

La Jetée

Dotazioni tecniche e supporto AV

GCAVCOM

Riprese e supporto streaming

Alfea Cinematografica

Ufficio stampa

Chiarello Puliti & Partners

(Sara Chiarello e Francesca Puliti)

in collaborazione con Anna D'Amico.

Gronchi FotoArte

SPETTACOLI

Per "Maria Chiara Argirò - Closer"

e "ASNA w/FRICAT, PZZO,

FILIPPO DI MAURO"

Organizzazione Associazione Exwide

Direttore artistico Francesco Mariotti

Produzione e stage management

BSS Bufalo Sound Service

In collaborazione con Pisa Jazz

"Generazione Techno - Nata in 4 quarti"

A cura di

Deposito Pontecorvo

FLESH ORCHESTRA

Ideato da Gianpaolo Capobianco

Prodotto da Fondazione Sistema Toscana

Col supporto del bando "Per Chi Crea"

Cofinanziato da SIAE

e dal Ministero della Cultura (MiC)

"Era Esopo"

Produzione I Sacchi di Sabbia,

Internet Festival 2024

Con il sostegno di MiC, Regione Toscana

e Fondazione Pisa

Alex Braga "Automatic Impermanence"

e dj-set

Una proposta di Cristiano Manetti per
Caracol Contemporanea Casa del Popolo

Accoglienza

In collaborazione con Federalberghi Pisa

Stampa booklet

POLISTAMPA FIRENZE srl

#GENERAZIONE

WWW.INTERNETFESTIVAL.IT



IL FESTIVAL	6
SEDI	8
MOSTRE E INSTALLAZIONI	10
EVENTI	17
T-TOUR	40

COME LEGGERE QUESTO BOOKLET

IF2024 prevede eventi in presenza ed eventi fruibili online.

Il **calendario degli eventi in presenza** è suddiviso per giorni e segue l'ordine cronologico. Ogni evento include l'indicazione di: tipologia di attività, parole chiave, titolo, orario, protagonisti/e. In alcuni casi è indicata anche la scansione temporale dei singoli interventi che lo compongono.

Mostre e installazioni sono consultabili nell'apposita sezione, mentre i laboratori **T-Tour** destinati alle scuole sono inseriti in una sezione a parte in fondo al programma, con l'indicazione di sede, orari, parole chiave, tipologia e pubblico di riferimento.

RESTA SEMPRE AGGIORNATO/A.

Controlla il sito www.internetfestival.it

Eventuali aggiornamenti e/o variazioni di ciascun evento in programma saranno riportati sul sito web.

IL FESTIVAL

Internet Festival 2024 (IF2024) offre una vasta gamma di attività ed eventi di approfondimento, dibattito e intrattenimento che ruotano intorno al tema della Rete e dell'innovazione digitale.

Ce n'è per tutti i gusti e per tutte le età: workshop, seminari, incontri, dibattiti, presentazioni di libri, mostre interattive, installazioni, spettacoli e musica.

La manifestazione si dirama e dissemina per la città in molte sedi diverse: per orientarvi al meglio utilizzate la mappa di Pisa a pagina 8 con indicate le sedi degli eventi e la distanza da un punto all'altro.

COME PARTECIPARE AGLI EVENTI

Gli eventi sono tutti ad **ingresso gratuito e libero fino ad esaurimento posti**, ad eccezione dello spettacolo serale del venerdì e del concerto del sabato al Teatro Nuovo per i quali è previsto l'acquisto di un biglietto a un costo contenuto.

Per partecipare ad alcuni eventi è prevista la prenotazione da effettuare attraverso il sito del Festival.

Tutte le sedi degli eventi sono accessibili o con presenza di personale di assistenza.

I T-TOUR

I T-Tour (Tutorial Tour) sono una parte integrante di Internet Festival, composta da **percorsi educativi e formativi** che stimolano la curiosità e propongono strumenti utili a orientarsi nello sconfinato mondo dell'innovazione digitale.

Laboratori, workshop, tutorial, spettacoli, mostre, installazioni e conferenze interattive per tutte le età, all'insegna della rivoluzione digitale.

COME PARTECIPARE AI T-TOUR

Tutti gli eventi dell'area T-Tour sono **gratuiti e liberamente accessibili** fino a esaurimento posti.

Per le prenotazioni delle attività in calendario, ove previste, visitare il sito **www.internetfestival.it** seguendo le indicazioni relative a ciascun evento.

Non è necessario stampare il biglietto cartaceo.

Per info e assistenza sulle prenotazioni scrivere un'email a prenotattour@internetfestival.it

A SPASSO PER PISA A CACCIA DI PREMI

GO, CHECK CLICK!

VINCI UN MONTEPREMI DI
3.000 €
SCATTANDO FOTO CREATIVE
E DIVERTENTI!!

Torna Go, Check... Click!,
il contest di Internet Festival in cui scattare foto in giro per la città
e conquistare più Checkpoint possibili con la tua squadra.

Luoghi storici, monumenti, negozi...
Sarete in grado di pianificare il percorso migliore e scattare le foto più divertenti?
Come sempre per partecipare bastano (almeno) uno smartphone
e altre due persone con cui condividere la sfida...

Arrivato alla sua terza edizione il contest si arricchisce di nuove funzionalità
per navigare la mappa interattiva e ottenere punteggi tra i Checkpoint!

Sessioni di gioco

Venerdì 11 ottobre e sabato 12 ottobre dalle 12:00 alle 18:00.

Premiazione domenica 13 ottobre alle ore 16.30 presso Centro Congressi Le Benedettine
È possibile partecipare a una sola sessione per team.

Iscrizioni aperte fino alle 12:00 di sabato 12 ottobre 2024

Per tutti i dettagli e le modalità di partecipazione leggi il regolamento su
www.internetfestival.it

LE SEDI



Per semplificare la vostra programmazione abbiamo evidenziato i tempi di percorrenza indicativi a piedi dalla stazione ferroviaria e tra le varie sedi.

1 **11 OTTOBRE**
CARACOL CONTEMPORANEA
CASA DEL POPOLO
Via Carlo Cattaneo, 64 - Pisa

2 **10-13 OTTOBRE**
CENTRO CONGRESSI
LE BENEDETTINE
P.za San Paolo a Ripa D'Arno, 16 - Pisa

3 **11-13 OTTOBRE**
CINEMA ARSENALE
Vicolo Scaramucci, 2 - Pisa

4 **12 OTTOBRE**
DEPOSITO PONTECORVO
Via Giosuè Carducci, 13 - Ghezzano - Pisa

5 **10-13 OTTOBRE**
LOGGE DEI BANCHI
Via di Banchi, 5 - Pisa

6 **11 OTTOBRE**
RJC SOFT
Via di Gello, 17 - Pisa

7 **10-12 OTTOBRE**
SCUOLA NORMALE SUPERIORE
P.zza dei Cavalieri, 7 - Pisa

8 **10-11 OTTOBRE**
SCUOLA SUPERIORE SANT'ANNA
P.za Martiri della Libertà, 33 - Pisa

9 **11-13 OTTOBRE**
TEATRO NUOVO
Piazza della Stazione, 16 - Pisa

10 **11 OTTOBRE**
UNIONE INDUSTRIALE PISANA
Via Volturmo, 43 - Pisa

11-13 OTTOBRE
LIBRERIA BLU BOOK, LIBRERIA ERASMUS, LIBRERIA FELTRINELLI,
LIBRERIA FOGOLA, LIBRERIA L'ORSA MINORE LIBRI & MAPPE, LIBRERIA TRA LE RIGHE
Le librerie sopra elencate sono sede di alcuni eventi del festival.

Hanno collaborato al festival anche le librerie
LIBRERIA Ghibellina, LIBRERIA GLI ANNI IN TASCA e LIBRERIA PELLEGRINI
che non sono però sede di eventi.

MOSTRE E INSTALLAZIONI

**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE
VENERDÌ 11 OTTOBRE**

15:00-18:30

SABATO 12 OTTOBRE

11:00-13:00 | 15:00-18:30

DOMENICA 13 OTTOBRE

15:00-18:30

**CENTRO CONGRESSI
LE BENEDETTINE**

INSTALLAZIONE

dataviz | dati | educazione | ricerca | salute

BLUR M3 NOT

**Seconda edizione dell'installazione interattiva
per esplorare i lati oscuri della Rete**

A cura di Sheldon.studio, Istituto di Fisiologia Clinica - CNR

5.9 miliardi di persone ogni giorno conversano, discutono, si innamorano, litigano, si feriscono online.

Internet non è più virtuale. Dalla penombra della propria stanza, in aeroporto, in bagno o in spiaggia, internet ha sfumato i confini delle relazioni, avvicinandoci e allontanandoci allo stesso tempo, nel bene e nel male.

BLURM3NOT è un'installazione interattiva che genera conoscenza mettendo alla prova il pubblico sui fenomeni innescati da internet. Gli smartphone diventano le lenti attraverso le quali esplorare dati su *phubbing*, *ghosting* e *loot box*. Dati che generano altri dati, quelli sulle percezioni dei/delle partecipanti, visualizzati in tempo reale su un maxi schermo.

**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE
VENERDÌ 11 OTTOBRE**

09:00-13:00 | 15:00-18:30

SABATO 12 OTTOBRE

11:00-13:00 | 15:00-18:30

DOMENICA 13 OTTOBRE

15:00-18:30

**CENTRO CONGRESSI
LE BENEDETTINE**

INSTALLAZIONE

arte | comunicazione | creatività | IA

140 YEARS OF STORIES

Istituto Modartech for Piaggio Group | Creative Exhibition

A cura di Istituto Modartech

Valori, passione e visioni si intrecciano per presentare una storia unica attraverso diverse forme di espressione artistica.

Progetti creativi dove moda, design e grafica diventano gli strumenti per raccontare un legame indissolubile, una comunità di appassionati/e che celebra un'icona del design Made in Italy, superando confini e culture.

140 anni di storie, persone, passione, amore, creatività.

GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

VENERDÌ 11 OTTOBRE

09:00-13:00 | 15:00-18:30

SABATO 12 OTTOBRE

11:00-13:00 | 15:00-18:30

DOMENICA 13 OTTOBRE

15:00-18:30

**CENTRO CONGRESSI
LE BENEDETTINE**

INSTALLAZIONE

robotica | AI | ricerca

DUE CHIACCHIERE CON ABEL

Il futuro della robotica ha il volto di un ragazzino

*A cura di FoReLab (Future-Oriented REsearch LABoratory)
del Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione dell'Università di Pisa,
Centro di Ricerca "E. Piaggio" dell'Università di Pisa*

Abel è un robot umanoide iperrealistico capace di empatia.

In occasione di Internet Festival, uscirà per la prima volta dal laboratorio e interagirà con il pubblico.

Abel, infatti, non solo parla e muove il volto, ma è capace anche di capire lo stato emotivo del suo interlocutore e di interagire in modo appropriato con lui. Eventualmente, facendosi una risata.

Abel è una delle principali piattaforme di ricerca del FoReLab dell'Università di Pisa, dedicato alle tecnologie per la società 5.0.

VENERDÌ 11 OTTOBRE

15:00-18:30

**CENTRO CONGRESSI
LE BENEDETTINE**

GIOCO EDUCATIVO | INSTALLAZIONE

creatività | ricerca | robotica

PROTOTIPI INTERATTIVI PER LA SOFT ROBOTICS

Creare robot a partire da materiali morbidi

*A cura di Soft Mechatronics for Biorobotics Lab, Istituto di Biorobotica,
Scuola Superiore Sant'Anna*

Il laboratorio Soft Mechatronics for Biorobotics dell'Istituto di BioRobotica presenta i risultati di ricerca raggiunti nel campo della Soft Robotics proponendo uno stand interattivo in cui i visitatori e le visitatrici potranno scoprire e provare in prima persona vari prototipi di robot composti da materiali morbidi.

MOSTRE E INSTALLAZIONI

SABATO 12 OTTOBRE

11:00-13:00 | 15:00-18:30

DOMENICA 13 OTTOBRE

15:00-18:30

**CENTRO CONGRESSI
LE BENEDETTINE**

INSTALLAZIONE

arte | coding | creatività

PORTRAIT OF A GENERATIVE MEMORY

Installazione interattiva

A cura di Indira Di Benedetto

Come è interpretato e ricordato un volto umano? Come si possono comunicare questi ricordi e le relative emozioni?

Nel tentativo di ricordare i singoli volti mentre si ha a che fare con grandi quantità di immagini, *Portrait of a Generative Memory* si concentra sull'interpretazione soggettiva dei ricordi personali raccogliendo informazioni sugli elementi che le persone sono in grado di memorizzare di un volto umano.

Tali elementi sono così combinati e interpretati per generare una nuova serie di ritratti astratti e irripetibili.

SABATO 12 OTTOBRE

11:00-13:00 | 15:00-18:30

DOMENICA 13 OTTOBRE

15:00-18:30

**CENTRO CONGRESSI
LE BENEDETTINE**

GIOCO EDUCATIVO | INSTALLAZIONE

cittadinanza digitale | cybersecurity | educazione | inclusione | ricerca

CYBER-SAFE

Istruzioni pratiche per essere (e sentirsi) sicuri/e in Rete

A cura di Scuola Superiore Sant'Anna (gruppo di ricerca prof.ssa Gaetana Morgante) e Università di Firenze (gruppo di ricerca dei prof. Andrea Simoncini e Stefano Pietropaoli), nell'ambito del Progetto PNRR "Partenariato Esteso" SERICS - SEcurity and RIghts in the CybeRspace, Spoke 1 – progetto CybeRights, finanziato dall'Unione europea - Next Generation EU.

Come riconoscere una mail di *phishing*? Come scegliere una password efficace?

Come verificare se un link è sicuro? Presso la postazione Cyber-Safe, ricercatori e ricercatrici del *Progetto CybeRights* (Scuola Superiore Sant'Anna e Università di Firenze) condurranno alcune istruzioni pratiche, da tradurre in azioni quotidiane per essere (e sentirsi) più sicuri/e in Rete.

Se il "fattore umano" costituisce la principale causa di vulnerabilità in Rete, semplici accorgimenti possono aiutare gli/le utenti a riconoscere le minacce e muoversi in Rete in modo più sicuro. Alcune specifiche indicazioni, inoltre, potranno aiutare a colmare il *digital divide* tra generazioni di utenti.

SABATO 12 OTTOBRE

11:00-13:00 | 15:00-18:30

DOMENICA 13 OTTOBRE

15:00-18:30

**CENTRO CONGRESSI
LE BENEDETTINE**

GIOCO EDUCATIVO | INSTALLAZIONE

computer science | comunicazione | creatività | educazione

HELLO, I'M MACINTOSH

Il computer che ha cambiato la storia

A cura di Maurizio Masieri - ISPC-CNR Lecce

Il 40° anniversario del Macintosh è un momento significativo per celebrare un'icona della tecnologia che ha cambiato il mondo. Una rivoluzione che avrebbe riscritto le regole del design, della funzionalità e dell'interazione umana con la tecnologia, trasformando radicalmente l'esperienza utente e influenzando il modo in cui interagiamo con i computer. Esploreremo la storia, l'evoluzione e l'impatto culturale del Macintosh e della Apple. Utilizzeremo i primissimi computer della casa di Cupertino con i famosi e storici software come MacPaint, Visicalc, Multiplan, MacWrite che saranno messi a disposizione del pubblico. Un viaggio attivo e coinvolgente nella preistoria dell'informatica.

SABATO 12 OTTOBRE

11:00-13:00 | 15:00-18:30

DOMENICA 13 OTTOBRE

15:00-18:30

**CENTRO CONGRESSI
LE BENEDETTINE**

CHALLENGE | INSTALLAZIONE

inclusione | realtà virtuale/aumentata | robotica | sport

HAIREMI

Sport e tecnologia come strumenti di inclusione e partecipazione nelle scuole

A cura di Scuola Superiore Sant'Anna (Istituto di Intelligenza Meccanica)

HAIREMI, progetto finanziato dall'Agenzia Spaziale Europea, permette agli/alle utenti un'esperienza multiplayer in cui studenti e studentesse fisicamente dislocati in luoghi diversi possono competere uno contro l'altro all'interno di un ambiente di realtà virtuale.

Gli/le utenti potranno provare l'esperienza del canottaggio vogando liberamente oppure gareggiando all'interno di repliche virtuali di bacini reali.

HAIREMI è stato progettato con un occhio di riguardo all'inclusione. Infatti, il sistema è dotato di un timone che permette, a chi non è in grado di eseguire un gesto complesso come quello del canottaggio, di cooperare con il vogatore modificando la direzione della barca.

MOSTRE E INSTALLAZIONI

SABATO 12 OTTOBRE

11:00-13:00 | 15:00-18:30

DOMENICA 13 OTTOBRE

15:00-18:30

**CENTRO CONGRESSI
LE BENEDETTINE**

INSTALLAZIONE

computer science | realtà virtuale/aumentata | robotica

FEEDBACK TATTILE E MANIPOLAZIONE IN REALTÀ VIRTUALE

**Rendering tattile mediante interfacce indossabili e leggere
in scenari di manipolazione virtuale e teleoperazione**

A cura di Scuola Superiore Sant'Anna

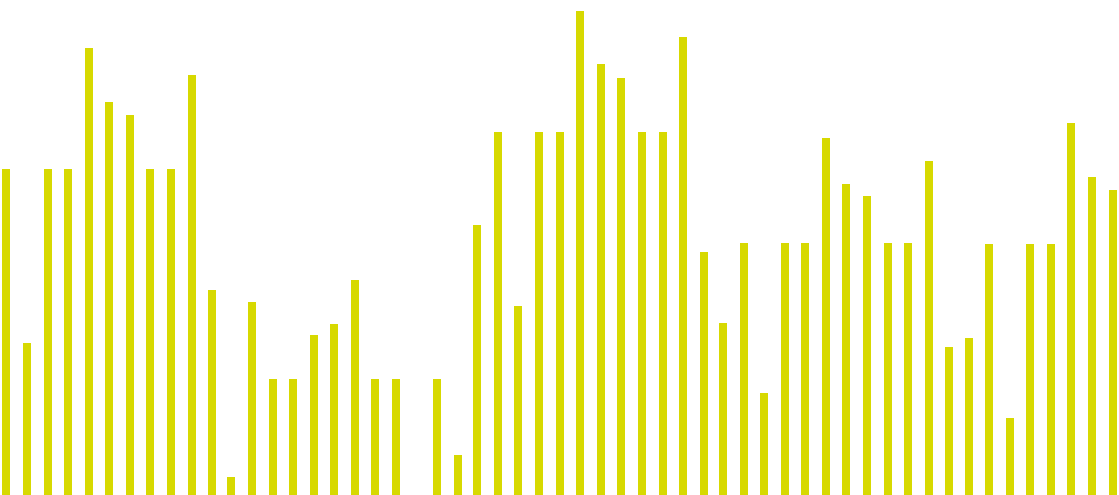
in collaborazione con Protom S.p.A. e la Federazione Italiana Canottaggio

Le moderne tecnologie per la realtà virtuale consentono di immergerci in un mondo tridimensionale e realistico, con cui è ormai possibile interagire in modo naturale ed immersivo. Tuttavia, la ricostruzione è solamente visiva e gli oggetti non possono essere "toccati", rimanendo, appunto, virtuali.

Esistono però tecnologie indossabili che possono simulare il senso del tatto e che aggiungono quindi il contatto fisico agli scenari virtuali che già conosciamo.

L'aggiunta di informazioni tattili è rilevante in molte applicazioni sperimentali della realtà virtuale e della robotica, quali la riabilitazione in campo clinico, la simulazione di operazioni complesse e il controllo a distanza di robot.

La dimostrazione coinvolge l'utente che, con le proprie mani, potrà manipolare di oggetti virtuali. Sarà possibile valutare immediatezza e precisione dell'interazione in presenza o meno del feedback tattile, fornito da un guanto aptico sviluppato nei laboratori della Scuola Superiore Sant'Anna.



SABATO 12 OTTOBRE

11:00-13:00 | 15:00-18:30

DOMENICA 13 OTTOBRE

15:00-18:30

**CENTRO CONGRESSI
LE BENEDETTINE**

INSTALLAZIONE

computer science | IA | impresa | realtà virtuale/aumentata

VESTITI CON INTELLIGENZA ARTIFICIALE

L'Edge computing applicato allo shopping

A cura di CNIT

Un'esperienza interattiva che permette agli/alle utenti di provare abiti in un camerino virtuale. Una telecamera cattura l'immagine dell'utente che può poi scegliere un capo d'abbigliamento da indossare virtualmente.

Grazie a tecniche avanzate di IA, l'esperienza combina l'immagine della persona con il capo selezionato e crea una rappresentazione realistica dell'utente con l'abito scelto.

Le tecniche di edge computing riducono al minimo i tempi di attesa e offrono una sensazione simile a quella di uno specchio virtuale in tempo reale.

SABATO 12 OTTOBRE

11:00-13:00 | 15:00-18:30

DOMENICA 13 OTTOBRE

15:00-18:30

**CENTRO CONGRESSI
LE BENEDETTINE**

INSTALLAZIONE

computer science | IA | impresa | realtà virtuale/aumentata

YAMBO MR/AR

A cura di Museo degli strumenti per il calcolo, Italia 3D Academy

L'installazione in Mixed Reality racconterà in modo innovativo ed immersivo le tavole de "un Nuovo Satellite per la Terra" graphic novel ispirata ai romanzi di fantascienza di Yambo. Enrico de' Conti Novelli da Bertinoro, in arte Yambo (Pisa, 5 giugno 1874 – Firenze, 29 dicembre 1943), è stato un regista, illustratore, scrittore e autore di fumetti italiano, noto soprattutto per la letteratura per ragazzi, ed è stato uno degli autori di spicco di letteratura popolare in italiano della prima metà del Novecento e considerato uno degli anticipatori della fantascienza in Italia.

3D Academy e DoorsAR hanno creato in Mixed Reality una piccola esperienza immersiva come tributo sia a Yambo che agli autori della graphic novel.

Un'esperienza in cui integrare l'ambiente fisico del complesso delle Benedettine ai modelli 3D di ambienti e personaggi della graphic novel e all'audio dinamico.

In questo modo il pubblico avrà una esperienza diretta della forza comunicativa e dell'innovatività della Mixed Reality.

#GENERAZIONE GLITCH: UN DATA PORTRAIT PER ESPLORARE LE OPINIONI DEL PUBBLICO DI INTERNET FESTIVAL

#GENERAZIONE GLITCH

Un Data Portrait per esplorare le opinioni del pubblico di Internet Festival

#Generazione Glitch raccoglie, indaga e visualizza

le opinioni dei e delle partecipanti al festival sul tema *#Generazione*.

I dati raccolti da ogni persona saranno trasformati in un ritratto digitale unico e personale: il vostro Data Portrait.

I vari Data Portrait consentono di visualizzare e far emergere diversità e similitudini in un gruppo di persone e, allo stesso tempo, di far risaltare le caratteristiche particolari e identitarie che rendono unici e uniche ognuno di noi.

#Generazione Glitch è un progetto a cura di Accurat Studio



COME PARTECIPARE E RICEVERE IL PROPRIO DATA PORTRAIT

Se anche tu vuoi ricevere il tuo Data Portrait rispondi al breve questionario che trovi inquadrando il QR code riportato in questa pagina.

Riceverai il tuo ritratto direttamente sul telefono una volta inviate le tue risposte.

I DATA PORTRAIT DELL'INTERA COMUNITÀ DEL FESTIVAL SONO VISIBILI:

GIOVEDÌ 10 E VENERDÌ 11 OTTOBRE 09:00-12:30 | 14:30-18:30

SABATO 12 E DOMENICA 13 OTTOBRE 11:00-13:00 | 15:00-18:30

Logge dei Banchi

Oppure sul sito del festival: <https://www.internetfestival.it/>



CONFERENZA # diritto | privacy | IA | dati

09:00-13:00 | SCUOLA SUPERIORE SANT'ANNA - AULA MAGNA

CyberLaw#1

IL DIRITTO TRA DATI, ALGORITMI E INTELLIGENZA ARTIFICIALE

A cura di Fernanda Faini, sessione dedicata alla Prof.ssa Dianora Poletti

09:00-09:40

SALUTI ISTITUZIONALI

Intervengono Bernard Dika, Claudio Giua, Gianluca Vannuccini

09:40-10:00

PRESENTAZIONE SESSIONE "CYBER LAW"

Interviene Fernanda Faini

10:00-11:30

DATA LAW E MANAGEMENT: GOVERNO DEI DATI TRA DATA VALORIZATION, CYBERSECURITY E DATA PROTECTION

Conduce Federica Meta Intervengono Massimo Chiriatti, Manlio Del Giudice, Edoardo Raffiotta

11:30-13:00

INTELLIGENZA ARTIFICIALE E DIRITTO: GOVERNO DEGLI ALGORITMI E TUTELA DEI DIRITTI

Conduce Federica Meta Intervengono Luca Bolognini, Carmelo Fontana

10

GIOVEDÌ

CHALLENGE # IA | computer science | diritto

EVENTO COLLATERALE A CURA DELLA SCUOLA SANT'ANNA (IN LINGUA INGLESE)

09:00-20:00 | OFFICINE GARIBALDI - SALA KINZICA - VIA GIOBERTI 39, PISA

AI ACT COMPASS: NAVIGATING REQUIREMENTS FOR HIGH-RISK AI SYSTEMS

Innovation Challenge: orientiamoci nell'AI Act

A cura di LeADS – Legality Attentive Data Scientists – GA956562

Project funded by the European Union's H2020-ITN programme



CONFERENZA # impresa | comunicazione

EVENTO A INGRESSO LIBERO FINO A ESAURIMENTO POSTI

11:00-13:00 | UNIONE INDUSTRIALE PISANA - AUDITORIUM

LE ESTENSIONI DI DOMINIO COME STRUMENTO DI BRANDING E MARKETING

A cura del Registro .it in collaborazione con Unione Industriale Pisana

Conduce Gabriele Faggioli **Intervengono** Valentina Amenta, Maurizio Sangineto, Emanuele Vitali

CONFERENZA # diritto | privacy | IA | dati

15:00-18:00 | SCUOLA SUPERIORE SANT'ANNA - AULA MAGNA

CyberLaw#2**IL DIRITTO TRA DATI, ALGORITMI
E INTELLIGENZA ARTIFICIALE***A cura di Fernanda Faini, sessione dedicata alla Prof.ssa Dianora Poletti*

15:00-15:05

INTRODUZIONE SESSIONE POMERIDIANA*Interviene* Fernanda Faini

15:05-16:30

UOMINI, MACCHINE E COPYRIGHT: GOVERNARE LA CREATIVITÀ*Conduce* Federica Meta *Intervengono* Giuseppe Corasaniti, Stefano Da Empoli, Iacopo Destri

16:30-18:00

GOVERNARE I SOCIAL E PROTEGGERE I DIRITTI NELL'ERA DEGLI INFLUENCER*Conduce* Federica Meta *Intervengono* Federica Fabrizio, Marco Martorana, Marta Staccioli**CONFERENZA** # IA | impresa | creatività | sostenibilità**EVENTO A INGRESSO LIBERO SU REGISTRAZIONE**

18:00-19:30 | LOGGE DEI BANCHI - SPAZIO EVENTI

UNLOCKING POTENTIAL*Come trasformare le idee in successo**A cura del Polo Tecnologico di Navacchio*

**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE CONFERENZA**

pubblica amministrazione | cittadinanza digitale

10:00-11:30 | 16:00-17:30

| LOGGE DEI BANCHI - SPAZIO EVENTI

CONOSCI I PUNTI DIGITALE FACILEScopri i luoghi toscani
dove accrescere le tue competenze digitali*A cura della Direzione Sistemi Informativi,
Infrastrutture Tecnologiche e Innovazione (SIITI)
con la partecipazione della Direzione Sanità,
Welfare e Coesione Sociale e Women4Cyber Italia***GIOVEDÌ 10 OTTOBRE CONFERENZA**

pubblica amministrazione | comunicazione | educazione

10:00-13:00 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE

- SALA STEMMI

**CULTURA.TOSCANA.IT,
UN PORTALE CULTURALE
DI NUOVA GENERAZIONE**Il portale *cultura.toscana.it* e la restituzione digitale
del Patrimonio culturale*Intervengono* Paolo Baldi, Alma Poloni, Paolo Giulierini,
Marta Cocoluto, Natacha Fabbri, Tiziana Serena,
Federico Cantini, Paolo Galluzzi**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE CONFERENZA**

pubblica amministrazione

10:30-11:30 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE

- AULA BIANCHI

PORTOS RELOADEDRidisegnare i servizi digitali della Regione Toscana
con il coinvolgimento dei professionisti*Intervengono* Nicoletta Pasotti, Andrea Tenucci,
Andrea Mancuso**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE CONFERENZA**

impresa | pubblica amministrazione | lavoro

14:30-16:00 | LOGGE DEI BANCHI - SPAZIO EVENTI

**CONFERENZA STAMPA
DI PRESENTAZIONE DEL PREMIO
INNOVAZIONE 2024**PROMOSSO DA CONSIGLIO REGIONALE
E CONFINDUSTRIA TOSCANA*A cura del Consiglio Regionale***GIOVEDÌ 10 OTTOBRE CONFERENZA**

cybersecurity

15:00-16:30 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE

- AULA BIANCHI

**LA CYBERSECURITY SECONDO
IL TEAM CSIRT E IL NUOVO
REGOLAMENTO DELL'AGENZIA
PER LA CYBERSICUREZZA
NAZIONALE***Intervengono* Luca Nicoletti, Andrea Saraceno,
Gianluca Vannuccini, Francesca Lagomarsini,
Andrea Belardinelli, Leonardo Borselli, Marco Caldini**GIOVEDÌ 10 OTTOBRE CONFERENZA**

educazione | pubblica amministrazione | comunicazione

15:00-17:00 | CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

- AUDITORIUM GRANDE (A)

**L'ECOSISTEMA
DELLA CULTURA IN TOSCANA**Una panoramica sulla architettura dell'informazione
e sull'ecosistema applicativo che caratterizzano
cultura.toscana.it, la nuova piattaforma di accesso
al patrimonio digitale regionale*Conduce* Luigi Cerullo

C(o)De

2024

Challenge of Developers

**DOPO IL SUCCESSO DELLA SCORSA EDIZIONE,
C(O)DE - CHALLENGE OF DEVELOPERS TORNA PER IL TERZO ANNO!**

Sedici team provenienti da scuole superiori della Toscana si daranno appuntamento al quartier generale di RJC Soft e saranno chiamati a utilizzare le proprie abilità di programmazione, logica e lavoro di squadra per affrontare una fase di qualifiche live che porterà le otto migliori squadre a competere durante la finale di venerdì 11 ottobre.

Con un **montepremi complessivo di 5.000 €**,
C(o)De - Challenge of Developers 2024 Digital Generation si pone l'obiettivo di creare una competizione sana e stimolante che coinvolga le scuole superiori della Toscana.
Organizzatrice dell'evento, **RJC Soft** è un'azienda pisana impegnata da oltre trent'anni nello sviluppo di nuovi software.

L'evento finale è un momento di incontro per tutta la sua community che si ritrova a gareggiare, misurarsi e divertirsi in un contesto leggero e di profonda ispirazione.

Siete pronti/e alla sfida dell'anno?

La premiazione si terrà sabato 12 ottobre alle ore 10:00.

Regolamento e modalità di partecipazione su www.internetfestival.it



rjc soft®



Internet Festival 2024
Digital Generation

11

VENERDÌ

CONFERENZA # cybersecurity | privacy | impresa | ricerca
EVENTO A INGRESSO LIBERO FINO A ESAURIMENTO POSTI

09:15-17:45 | UNIONE INDUSTRIALE PISANA - AUDITORIUM

CYBERSECURITY DAY

*A cura dell'Istituto di Informatica e Telematica del CNR (CNR-IIT)
In collaborazione con Unione Industriale Pisana*

Conduce Fabio Martinelli

Intervengono Esperti del settore, ricercatori,
rappresentanti del mondo delle imprese e della Pubblica Amministrazione

CONFERENZA # cinema | IA | ricerca genere

09:30-22:30 | CINEMA ARSENALE

MIND GAMES

Incontri tra intelligenze umane e artificiali

09:30-11:30

IMPARARE GIOCANDO (A NON FARE LA GUERRA)

Introduzione di Fabrizio Falchi

> A SEGUIRE **WARGAMES** (*John Badham, 1983*)

17:30-19:30

**MANIPOLAZIONE, PREVARICAZIONE, LIBERAZIONE:
L'AI E LE QUESTIONI DI GENERE**

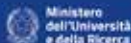
Introduzione di Fosca Giannotti e Michela Milano

> A SEGUIRE **EX MACHINA** (*Alex Garland, 2014*)

20:30-22:30

DA HAL 9000 A CHATGPT: 60 ANNI DI AI

Introduzione di Dino Pedreschi

> A SEGUIRE **2001: ODISSEA NELLO SPAZIO** (*Stanley Kubrick, 1968*)*Rassegna cinematografica promossa da Fondazione FAIR – Future Artificial Intelligence Research*

CONFERENZA # cibo | diritto | sostenibilità | blockchain

09:30-12:30 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE - CHIOSTRA

LE NUOVE GENERAZIONI DEL CIBO E DEL DIRITTO

A cura di Luca Cantone

09:30-09:45

SALUTI ISTITUZIONALI

09:45-10:15

IL SETTORE DEL GRANO E DEL RISO

DI FRONTE ALLE INNOVAZIONI TECNOLOGICHE DELLA GENOMICA

Cecilia Rasetto dialoga con Eleonora Sirsi

10:15-10:45

IL CAFFÈ ED IL CACAO, TRA SOSTENIBILITÀ, CERTIFICAZIONI E CONTROLLI

Luca Cantone dialoga con Silvia Rolandi

10:45-11:15

DAL *NANOFOOD* ALLA CARNE COLTIVATA:

I “NUOVI ALIMENTI” NELLE DIETE DI OGGI E DI DOMANI

Giulia Torre dialoga con Luca Leone

11:15-11:45

IL CIBO E L'APPROCCIO *ONE HEALTH*

Francesca Coli dialoga con Andrea Saba

11:45-12:30

IL REGOLAMENTO EUDR E IL RAPPORTO TRA TECNOLOGIA, AMBIENTE E CIBO

Conduce Elena Montagnani

CHALLENGE # gaming | creatività

EVENTO SU REGISTRAZIONE

12:00-18:00 | LOGGE DEI BANCHI

GO, CHECK...CLICK! PRIMA SESSIONE

Una sfida a squadre interattiva a spasso per Pisa

CONFERENZA # diritto | ricerca | computer science | dati

EVENTO COLLATERALE A CURA DELLA SCUOLA SANT'ANNA (IN LINGUA INGLESE)

12:00-17:30 | SCUOLA SUPERIORE SANT'ANNA - AULA MAGNA

LEADS FINAL CONFERENCE:

LEGALLY COMPLIANT DATA-DRIVEN SOCIETY

Conferenza finale del Progetto di Ricerca Europeo LeADS

12:00-13:30

DATA-DRIVEN MARKETS AND INNOVATION

Intervengono Albena Kuyumdzhieva, Antonio Buttà, Fosca Giannotti

14:00-15:30

RESEARCH AND SECONDARY USE OF DATA

Intervengono Regina Becker, Guido Scorza, Agnieszka Grzelak

15:50-17:20

DATA SOCIETY AND TECHNOLOGICAL SOVEREIGNTY\SECURITY

Intervengono Riccardo Masucci, Jorge Maestre Vidal, Nicola Lattanzi

A cura di LeADS – Legality Attentive Data Scientists – GA956562

Project funded by the European Union's H2020-ITN programme



CONFERENZA

16:00-17:30 | CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE - AUDITORIUM GRANDE (A)

PIONIERI DELL'INFORMATICA

16:00-16:30

computer science | impresa

"INFORMATICA OLIVETTI 1970-1998"

Presentazione del libro di Gianfranco Casaglia pubblicato dalle Edizioni di Comunità

Evento a cura del Museo degli Strumenti per il Calcolo dell'Università di Pisa, in collaborazione con le Edizioni di Comunità, la Fondazione Adriano Olivetti, l'Associazione Archivio Storico Olivetti e con la Libreria Pellegrini

Intervengono Gianfranco Casaglia, Gaetano Adolfo Maria di Tondo, Fabio Gadducci ed Elisabetta Mori

16:45-17:30

computer science | impresa | ricerca

PIONIERI DELL'INFORMATICA

Interviste agli uomini e alle donne che hanno fatto la storia dei primi computer italiani

Evento a cura del Museo degli Strumenti per il Calcolo dell'Università di Pisa in collaborazione con il Consiglio Nazionale delle Ricerche, NANOF e Acquario della Memoria

Intervengono Graziano Bertini, Fabio Gadducci, Lorenzo Garzella, Maurizio Gazzarri ed Elisabetta Mori

PRESENTAZIONE LIBRO

17:00-19:00

BOOK(E)BOOK

17:00-18:00 | LOGGE DEI BANCHI

IA | attualità | comunicazione | creatività

IL PODCAST E LE SUE VOCI PROTAGONISTE.**CHIARA TAGLIAFERRI VS. EDOARDO CAMURRI***In collaborazione con Libreria Ghibellina**A cura di Giacomo Forte*

Edoardo Camurri dialoga con Chiara Tagliaferri

18:00-19:00 | LIBRERIA FELTRINELLI

attivismo | attualità | genere | transizione

**LA COLLANA "I TAGLI" DI FELTRINELLI E L'URGENZA DEL LIBRO/MANIFESTO.
DIALOGO CON ROBERTA CASASOLE AUTRICE DI "DONNE DI TIPO 1"**

In collaborazione con Libreria Feltrinelli

A cura di Giacomo Forte

Conduce Leandra Borsci **Interviene** Roberta Casasole

SPETTACOLI & PERFORMANCE # teatro | arte | IA

SPETTACOLO A PAGAMENTO

21:00-22:00 | TEATRO NUOVO

ERA ESOP

Esercizi di ri-generazione (meglio le favole che le medicine!)

Un progetto di Davide Barbafera, Gabriele Carli, Francesca Censi, Letizia Giuliani
con gli attori in detenzione della Casa Circondariale Don Bosco

Con la partecipazione di Ico e i Casi Umani **inserti video** Davide Barbafera

produzione I Sacchi di Sabbia, IF2024 **con il sostegno di** MiC, Regione Toscana e Fondazione Pisa

SPETTACOLI & PERFORMANCE # IA | coding | creatività | musica

22:00-00:00 | CARACOL CONTEMPORANEA CASA DEL POPOLO

ALEX BRAGA "AUTOMATIC IMPERMANENCE" + DJ-SET

Tutto accade solo ora. Nulla accade nel passato, nulla accade nel futuro

**VENERDÌ 11 OTTOBRE CONFERENZA**

pubblica amministrazione | dati | IA

09:00-12:00 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE
- AULA BIANCHI**RIVOLUZIONE DIGITALE:
OPPORTUNITÀ PER GLI ENTI LOCALI
SU BIG DATA, OPEN DATA,
DRONI E IA**

Scopri le iniziative della Regione Toscana per valorizzare i dati e favorire la collaborazione tra Enti. Esplora le opportunità di finanziamento per gli Enti locali e i progetti innovativi per il periodo 2023-27.

Non perdere questa occasione per potenziare l'utilizzo di big data, droni e open data nella tua Amministrazione pubblica, promuovendo innovazione e progresso tecnologico!

Con la partecipazione di esperti di Regione Toscana (Direzione Sistemi Informativi, Infrastrutture Tecnologiche e Innovazione), Comuni Toscani, ANCI, UPI, CISPTEL, ISTI-CNR

VENERDÌ 11 OTTOBRE CONFERENZA

pubblica amministrazione | dati | transizione

10:00-13:00 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE
- SALA STEMMI**LA DIGITALIZZAZIONE
DEGLI ARCHIVI**

Metodi, scelte e principi
nelle linee guida di Regione Toscana

Intervengono Eugenio Giani, Luigi Ambrosio, Frida Scarpa, Laura Sparavigna, Ilaria Pescini, Eugenia Valacchi, Dario Taraborrelli

VENERDÌ 11 OTTOBRE CONFERENZA

pubblica amministrazione | cittadinanza digitale

10:30-12:00 | 14:00-15:30 | 15:30-16:45
| LOGGE DEI BANCHI - SPAZIO EVENTI**CONOSCI I PUNTI DIGITALE FACILE**

Scopri i luoghi toscani
dove accrescere le tue competenze digitali

A cura della Direzione Sistemi Informativi,
Infrastrutture Tecnologiche e Innovazione (SIITI)
con la partecipazione della Direzione Sanità,
Welfare e Coesione Sociale e Women4Cyber Italia

VENERDÌ 11 OTTOBRE CONFERENZA

pubblica amministrazione | transizione | IA

14:00-16:00 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE
- AULA BIANCHI**LAVORI IN CORSO SU DATA STRATEGY
E IA IN TOSCANA. FOCUS SU IA**

Intervengono Marco Caldini, Fosca Giannotti, Marco Gori,
Andrea Belardinelli, Silvio De Magistris

VENERDÌ 11 OTTOBRE CONFERENZA

pubblica amministrazione

14:30-16:30 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE
- SALA STEMMI**SVILUPPARE E CREARE TECNOLOGIE
INNOVATIVE E AFFIDABILI PER LA
CONDIVISIONE DEI DATI**

Gli ultimi sviluppi del progetto europeo Teadal
(Call HORIZON-CL4-2021-DATA-01),
di cui Regione Toscana è partner.

Intervengono Pierluigi Plebani, Samantha Hine, Sergio Sestili,
Alessio Cerenini, Luca Cipriani, Davide Bruno

EVENTI A CURA DI REGIONE TOSCANA

VENERDÌ 11 OTTOBRE CONFERENZA

IA | cybersecurity | diritto | impresa

15:00-17:00 | SCUOLA SUPERIORE SANT'ANNA
- AULA MAGNA STORICA

RI-GENERAZIONE

Industria 5.0 e cybersicurezza:
sfide per l'economia regionale

A cura di Regione Toscana - Direzione attività produttive

Intervengono esperti e dirigenti di Regione Toscana
e Fondazione Ugo Bordonì

VENERDÌ 11 OTTOBRE

SPETTACOLI & PERFORMANCE

IA | cittadinanza digitale | dati

15:00-15:30 | 16:00-16:30 | 17:00-17:30
| LOGGE DEI BANCHI

**PICCOLI EVENTI DIMOSTRATIVI
DRONI ALLE LOGGE**

Come funziona un drone

Intervengono Alessio Giusti, Luca Bonuccelli

VENERDÌ 11 OTTOBRE CONFERENZA

pubblica amministrazione | comunicazione | transizione

16:00-17:30 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE
- AULA BIANCHI

**RIFLESSI, APPLICAZIONI
E SVILUPPI DELLA LEGGE 56
IN TOSCANA**

In collaborazione con Fondazione Ugo Bordonì

Intervengono Alessio Beltrame, Carlo Sabetta, Gaetano Licitra,
Filippo Bagnoli, Renzo Pampaloni, Fabio Sciola

VENERDÌ 11 OTTOBRE CONFERENZA

sport | comunicazione

18:00-19:00 | CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE
- AUDITORIUM GRANDE (A)

SPORT E SOCIAL NETWORK

A cura del Consiglio Regionale

VENERDÌ 11 OTTOBRE CONFERENZA

attualità | comunicazione | cybersecurity | IA

18:00-19:30 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE
- SALA STEMMI

**IL PESO CRESCENTE
DELLA CYBERSECURITY
NEL PANORAMA GLOBALE**

In collaborazione con Università di Pisa

Conduce Claudia Fusani

Intervengono Stefano Ciuoffo, Carola Frediani,
Simone Pieranni, Sergio Saponara

VENERDÌ 11 OTTOBRE CONFERENZA

IA | attualità | etica

20:00-21:30 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE
- SALA STEMMI

**GOVERNARE LA TECNOLOGIA:
LA SFIDA ATTUALE
PER LA DEMOCRAZIA**

Riflessioni su opportunità e pericoli
per la democrazia nel "nuovo mondo"
creato dalla rivoluzione digitale

Conduce Claudia Fusani

Intervengono Franco Bernabè, Antonello Giacomelli

12

SABATO

PRESENTAZIONE LIBRO # IA | cittadinanza digitale | sostenibilità

10:30-11:30 | CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE - AUDITORIUM MEDIO (B)

BOOK(E)BOOK

“COME L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE CAMBIA IL MONDO”

In collaborazione con Libreria Pellegrini

Conduce Gian Luigi Ferrari Interviene Stefano Machera

CONFERENZA # influencer | lavoro | comunicazione

11:00-12:30 | TEATRO NUOVO

LE GENERAZIONI INSEGNANO

Dai social alle aule e ritorno

Conduce Gaia Contu Intervengono Norma Cerletti, Elia Bombardelli, Beatrice Flammini

CHALLENGE # gaming | creatività

EVENTO SU REGISTRAZIONE

12:00-18:00 | LOGGE DEI BANCHI

GO, CHECK...CLICK! SECONDA SESSIONE

Una sfida a squadre interattiva a spasso per Pisa

PRESENTAZIONE LIBRO

15:00-19:30

BOOK(E)BOOK

15:00-16:00 | CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE - AUDITORIUM MEDIO (B)

comunicazione | attualità | inclusione

"L'INVENZIONE DEL BOOMER"

In collaborazione con Libreria Fogola

Conduce Gaia Contu Interviene Matteo Bordone

16:00-17:00 | CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE - AUDITORIUM MEDIO (B)

creatività | comunicazione | arte | attualità

DUE ANNI CON L'ACCENTO. IL RITORNO POP ALL'EDITORIA

In collaborazione con Libreria Ghibellina

A cura di Giacomo Forte

Conduce Riccardo Cavallero Intervengono Matteo B. Bianchi, Giuseppe Nobile (autore di "Guinzagli"), Alessandro Refrigeri (autore di "Cesare Beccaria contro la Bestia")

17:00-18:00 | CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE - AUDITORIUM GRANDE (A)

attivismo | dati | etica

"COME DISTRUGGERE IL CAPITALISMO DELLA SORVEGLIANZA"

In collaborazione con Libreria Tra Le Righe

Conduce Marco Liberatore Interviene Cory Doctorow

17:00-18:00 | LIBRERIA ERASMUS

IA | filosofia | etica

"IO & IA - MENTE, CERVELLO E GPT"

In collaborazione con Libreria Erasmus

Conduce Franz Russo Interviene Riccardo Manzotti

18:30-19:30 | LIBRERIA FELTRINELLI

creatività | cittadinanza digitale | influencer | transizione

"DAYLIGHT" - GENERAZIONE BOOKTOK: COME SCALARE LE CLASSIFICHE EDITORIALI PARTENDO DA TIKTOK

A cura di Giacomo Forte

In collaborazione con Libreria Feltrinelli

Conduce Leandra Borsci Interviene Victor Diamandis

CONFERENZA # filosofia | robotica | etica | ricerca

15:00-17:15 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE - SALA STEMMI

DIALOGHI TRA FILOSOFIA E INNOVAZIONE

15:00-16:00

EDUCAZIONE SENTIMENTALE

Sentimenti e emozioni a confronto tra macchine ed esseri umani

Conduce Eleonora Chioda **Intervengono** Riccardo Manzotti, Alessandra Sciutti

16:15-17:15

ROBOT SAPIENS

Conoscenza e apprendimento del sapere a confronto tra cervello umano e artificiale

Conduce Eleonora Chioda **Intervengono** Maurizio Ferraris, Gian Michele Ratto, Maristella Matera**CONFERENZA | LETTURA COLLETTIVA** # attualità | educazione | comunicazione

17:30-24:00 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE - SALA STEMMI

243. SBRANIAMO LA GUERRA

17:30-18:30

GUERRA E PACE

Dinamiche globali nell'era digitale

Conduce Leandra Borsci **Intervengono** Adriano Sofri, Elena Pasquini, Chiara Milan, Patrick Zaki.*Adriano Sofri, autore di "C'era la guerra in Cecenia", ed Elena Pasquini, autrice di "La meccanica della pace", saranno disponibili per un firmacopie presso la libreria Tra le Righe al termine dell'evento.*

18.30-20:00 PRIMA PARTE / 21:00-23:00 SECONDA PARTE

LEGGERE INSIEME PER PARLARE DI PACE

Lettura collettiva

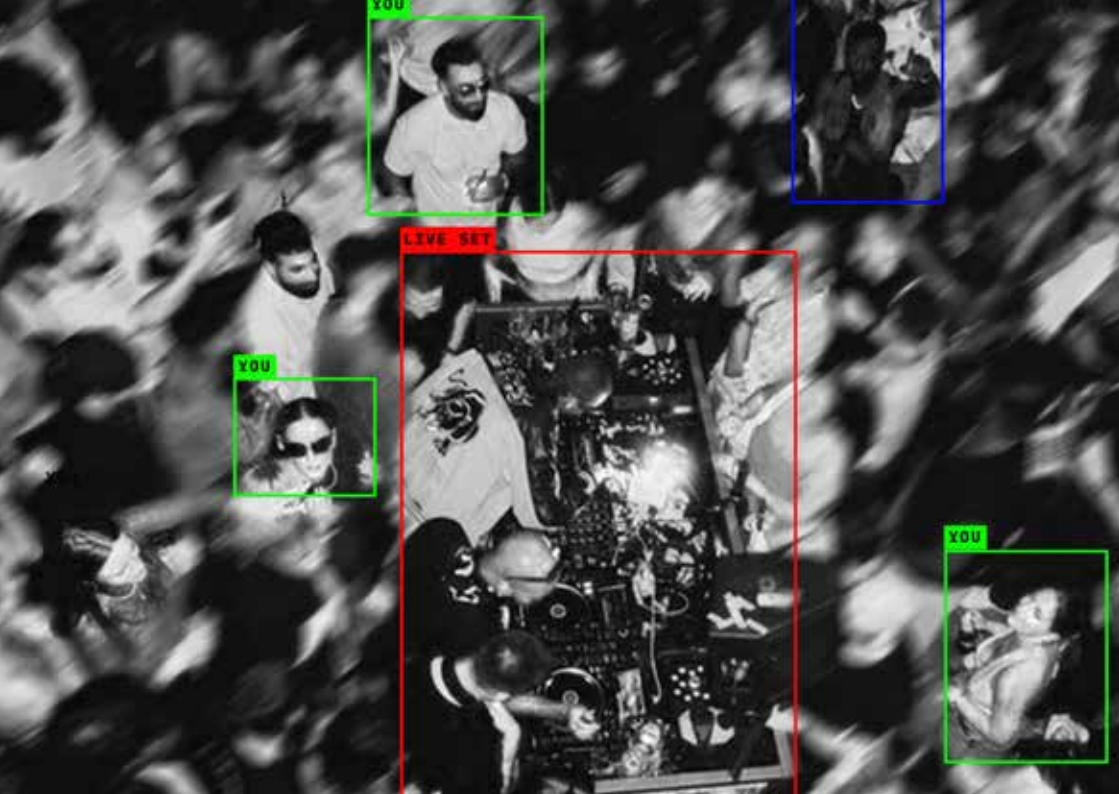
*In collaborazione con Le letture della Normale e le librerie di Pisa***PROIEZIONE** # cinema | creatività

18:00-20:00 | CINEMA ARSENALE

LA COMICITÀ GENERA MOSTRI

Proiezione di "Frankenstein Junior" di Mel Brooks, nel 50° anniversario del film.

*Introduce lo youtuber e critico Michele Innocenti. In collaborazione con il FiPiLi Horror Festival.***Conduce** Antonio Capellupo



FLESH ORCHESTRA

Ideato dal sound designer **Gianpaolo Capobianco** e prodotto dalla **Fondazione Sistema Toscana**, è un progetto artistico all'avanguardia che unisce arte digitale, musica e tecnologia. Grazie al supporto del bando "Per Chi Crea", cofinanziato da SIAE e dal Ministero della Cultura (MiC), questo innovativo progetto viene presentato per la prima volta a Internet Festival 2024 presso il **Deposito Pontecorvo a Pisa sabato 12 ottobre a partire dalle ore 23:00.**

Durante la performance il pubblico sarà invitato a interagire attivamente tramite un'app. I movimenti corporei delle persone, trasformati in tempo reale in suoni e immagini, creeranno una composizione musicale unica.

Con il sostegno del MiC e di SIAE, nell'ambito del programma "Per Chi Crea"



CONFERENZA # cinema | creatività | arte | teatro

21:00-22:30 | CINEMA ARSENALE

GENERAZIONI DI FENOMENI... DELLA RISATA

Incontro sulla comicità contemporanea con l'attore Ubaldo Pantani
e lo stand-up comedian Francesco Fanucchi.

Conduce Antonio Capellupo

SPETTACOLI & PERFORMANCE # musica | creatività | IA

21:30-23:00 | TEATRO NUOVO - SPETTACOLO A PAGAMENTO

MARIA CHIARA ARGIRÒ - CLOSER

In collaborazione con Pisa Jazz

SPETTACOLI & PERFORMANCE # musica | IA

22:00-05:00 | DEPOSITO PONTECORVO

GENERAZIONE TECHNO

Nato in 4 quarti

A cura del Deposito Pontecorvo

Line-up

Gianpaolo Capobianco - Flesh orchestra (Italia) | Tweeyd (Plàstic Crew - Italia)

| Ceephax Acid Crew (Rephlex rec - Planet Mu rec - UK) | Fabio Florido (Runa rec - Germany)

| Alessio Landini (Underground Supporters - Italia) b2b Vidrik (Underground Supporters - Italia)

Aprire la serata l'installazione "Levels of Vision" del collettivo Patavisual

**SABATO****EVENTI A CURA DI REGIONE TOSCANA****12****SABATO 12 OTTOBRE CONFERENZA**

transizione | inclusione | educazione | cittadinanza digitale

09:30-13:00 | SCUOLA NORMALE SUPERIORE

- SALA STEMMI

EDUCARE LA MENTE AL DIGITALE

Una sfida oltre le generazioni

*A cura dell'Assessorato regionale per l'Università e la Ricerca*Intervengono Alessandra Nardini, Marco Meacci,
Leonardo Ferroni, Riccardo Trallori**SABATO 12 OTTOBRE CONFERENZA**

pubblica amministrazione | cittadinanza digitale

10:30-12:00 | LOGGE DEI BANCHI

- SPAZIO EVENTI

CONOSCI I PUNTI DIGITALE FACILEScopri i luoghi toscani dove accrescere
le tue competenze digitali*A cura della Direzione Sistemi Informativi,
Infrastrutture Tecnologiche e Innovazione (SIITI)
con la partecipazione della Direzione Sanità,
Welfare e Coesione Sociale e Women4Cyber Italia***SPEED CODE
REVIEW**
2nd EditionTrova gli errori prima degli altri
e vinci uno dei premi in palio!**dal 10 al 13 OTTOBRE**

Presentati al nostro stand presso

LOGGE DEI BANCHIScopri di più su: tdgroupitalia.it**3 FANTASTICI PREMII!****PREMIAZIONE 13 Ottobre**

Il contest è aperto a tutti i giovani tra i 18 e i 30 anni



13

DOMENICA

PRESENTAZIONE LIBRO

15:30-18:00

BOOK(E)BOOK

15:30-16:30 | LIBRERIA FOGOLA

creatività | gaming | influencer

“ABISSI E INCANTO - THE HIDDEN SOCIETY VOL. 2”

In collaborazione con Libreria Fogola

Conduce Chiara Cini Interviene Ella Archer

17:00-18:00 | LIBRERIA L'ORSA MINORE

comunicazione | influencer

“SPICCANDO IL VOLO” - IL GRANDE NORD

Dalle prime spedizioni scientifiche agli esploratori digitali

In collaborazione con Libreria L'Orsa Minore

Conduce Nicolò Gaudino Interviene Francesca Mazzoni

CONFERENZA

16:00-19:00 | CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE - AUDITORIUM GRANDE (A)

GENERARE, GENERI E GENERAZIONI

16:00-16:45

IA | dati | lavoro | impresa

Imperfetta

Generare ai tempi dell'Intelligenza Artificiale

Conduce Franz Russo **Intervengono** Mafe de Baggis, Giuseppe Mayer

17:00-17:45

dati | creatività | inclusione | genere

BIOS & BIAS

Forme di resistenza contro discriminazione e disegualianza di genere online

Conduce Leandra Borsci **Intervengono** Donata Columbro, Giulia Blasi

18:00-19:00

**TECNOLOGIA VERDE: UN PONTE TRA LE INNOVAZIONI DIGITALI
E L'AMBIENTE PER LE GENERAZIONI FUTURE**

sostenibilità | transizione | diritto | attivismo

IA e sostenibilità

*A cura di Luca Cantone, in collaborazione con Libreria Erasmus***Conduce** Stefano Paolo Giussani **Intervengono** Sofia Pasotto, Antonio D'Aloia, Giovanna Sissa, Maria Gabriella Laratta

CHALLENGE # gaming | creatività

16:30-17:00 | CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE - AUDITORIUM PICCOLO (C)

GO, CHECK...CLICK! PREMIAZIONE

CONFERENZA # IA | cybersecurity | privacy | impresa

16:30-17:30 | CINEMA ARSENALE

CYBERWAR, LA GUERRA ASIMMETRICA

Come l'Intelligenza artificiale diventa pervasiva e ormai fa gola anche alle mafie

*A cura di Celia Guimaraes con la collaborazione di Laura Aprati***Conduce** Celia Guimaraes **Intervengono** Laura Aprati, Pierluigi Paganini, Antonio Nicaso

CONFERENZA # sport | dati

17:00-18:00 | TEATRO NUOVO

**L'ALLENATORE IERI, OGGI E DOMANI:
UN DIALOGO FRA GENERAZIONI**

Conduce Dario Focardi Intervengono Filippo Inzaghi e altri interlocutori

CONFERENZA # attivismo | educazione | creatività

17:00-18:00 | CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE - AUDITORIUM MEDIO (B)

**RICORDI E MEMORIE NELL'ERA DIGITALE:
ESPERIENZE DI CONDIVISIONE**

Il terzo settore che genera e trasmette memorie

*A cura di Centro di ricerca "Maria Eletta Martini", della Fondazione Coesione Sociale (Lucca)
e della Scuola Superiore Sant'Anna*

Conduce Luca Gori Intervengono Natalia Cangi, Mirco Santi, Irene Panzani

CONFERENZA # attualità | dati | comunicazione | fact-checking

18:00-19:00 | CINEMA ARSENALE

IL RACCONTO DELLA REALTÀ NELL'ERA DELLE IAIncontro con la giornalista e autrice Carmen Lasorella
e la giornalista e podcaster Leila Belhadj Mohamed.*In collaborazione con Libreria Pellegrini*

Conduce Antonio Capellupo

SPETTACOLI & PERFORMANCE # musica | creatività

18:00-20:00 | LOGGE DEI BANCHI

ASNA W/FRICAT | PZZO | FILIPPO DI MAURO

Dj / Live / AV Set

In collaborazione con SanAntonio 42



SABATO 12 E DOMENICA 13
VIENI AD ESPLORARE IL MONDO DELLA RETE
E DELL'INNOVAZIONE DIGITALE IN MODO INTERATTIVO
E COINVOLGENTE: I LABORATORI T-TOUR SONO APERTI
A FAMIGLIE E ADULTI/E SENZA NECESSITÀ DI PRENOTAZIONE!

15:00-18:30 | CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

LABORATORIO 6-10 ANNI

creatività

IL GIOCO DELLA GENERAZIONE

Il piacere che sprigiona una propria creazione

A cura di la Mirabilis Teatro societās

LABORATORIO 8-13 ANNI

coding | creatività | educazione | gaming

CREA IL TUO VIDEOGIOCO

Dai sfogo alla creatività e sfida i tuoi amici!

A cura di Fosforo: la festa della scienza

GIOCO EDUCATIVO | LAB. PER TUTTI/E

attivismo | cibo | educazione | sostenibilità | transizione

RIGENERAZIONE URBANA

Il futuro sostenibile della Generazione Z

A cura di Legambiente Pisa APS

CHALLENGE | GIOCO EDUCATIVO

PER TUTTI/E

attivismo | attualità | educazione | etica

DA UN'AZIONE SI GENERA-AZIONE

Ogni azione genera e porta ad un'altra azione

A cura di Gruppo Volontari Emergency Pisa

LABORATORIO 6-10 ANNI

attualità | comunicazione | creatività | educazione
| sostenibilità

**BIOMIMESI: L'ILLUMINAZIONE
CHE ARRIVA DALLA NATURA**

Come l'essere umano ha copiato dalla natura

A cura di Fosforo: la festa della scienza

15:30-18:30 | LOGGE DEI BANCHI

LABORATORIO 6-10 ANNI

arte | educazione

GIOCHIAMO ALLA CULTURA

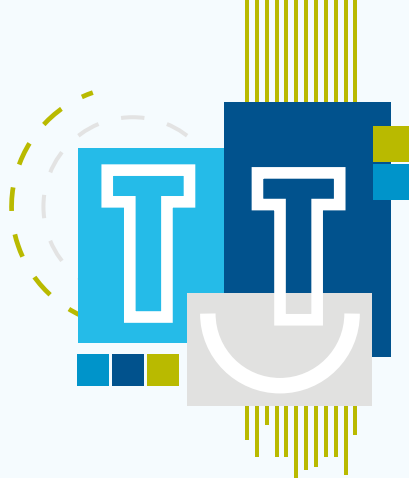
Un laboratorio creativo a cura del portale cultura.toscana.it

Per Cultura - Regione Toscana

Questo laboratorio è disponibile anche il venerdì dalle 16:30 alle 18:30

T-TOUR

EVENTI RISERVATI ALLE SCUOLE SU PRENOTAZIONE



GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

09:00-10:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

CONFERENZA INTERATTIVA

| MASTERCLASS

arte | comunicazione | creatività | etica | IA | lavoro

L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE COME STRUMENTO CREATIVO NELLA GRAFICA

Il futuro dell'immaginazione

A cura di Istituto Modartech

GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

GIOCO EDUCATIVO | LAB.

arte, comunicazione | creatività | educazione | IA | teatro

AI OR NOT AI?

Boomers, Millenials e Screenagers
autori shakesperiani per un'ora

A cura di VivaVoce APS

GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

LABORATORIO

cittadinanza digitale | cybersecurity | educazione
| gaming | privacy

PRIMA PENSA POI CONDIVIDI

Piccolo vademecum
per proteggere i nostri dati in Rete

A cura di Ludoteca del Registro .it

GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

CONFERENZA INTERATTIVA | LAB.

computer science | IA | realtà virtuale/aumentata | salute

BIOINFORMATICA, IA E REALTÀ VIRTUALE NELLO SVILUPPO DI VACCINI

Come l'informatica sta cambiando la ricerca
in ambito biologico, farmacologico e sanitario

A cura di Centro Interdipartimentale di Promozione
della Salute e Information Technology (ProSIT)
dell'Università di Pisa

GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

LABORATORIO

attualità | comunicazione | creatività | educazione
sostenibilità

STARDUST

Un libro per ragionare con occhi,
cuore e intelligenza sul cambiamento climatico

A cura di Anna Felician

in collaborazione con la libreria Gli Anni in Tasca

GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

CONFERENZA INTERATTIVA | INSTALLAZIONE

dataviz | dati | educazione | ricerca | salute

BLUR M3 NOT

Installazione interattiva
per esplorare i lati oscuri della Rete

A cura di CNR-IFC

GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

LIBRERIA BLU BOOK

LABORATORIO

fumetti | creatività | comunicazione

SUGGERIMENTI STELLARI

Un'avventura narrativa all'insegna dei corpi celesti

A cura di Davide La Rosa, autore de *Gli esploratori dell'infinito*,
in collaborazione con la libreria Blu Book

GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

CONFERENZA INTERATTIVA

cybersecurity | educazione | IA | privacy

GENERAZIONE IA

AI: nuovi scenari e nuove competenze digitali

A cura di Giuseppe Augiero - Beatrice Lami

- Giuseppe L'Abbate

GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

14:30-16:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

CONFERENZA INTERATTIVA | LAB.

attivismo | blockchain | computer science | economia |
educazione | fact-checking | privacy

ALLA SCOPERTA DI BITCOIN

Cos'è, come si usa e a cosa serve

A cura di Pisa Bitcoin MeetUp

GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

VENERDÌ 11 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

LABORATORIO

arte | comunicazione | creatività | educazione

GENERAZIONI A CONFRONTO

L'evoluzione delle forme di scrittura

A cura di OltreLaNascita - Associazione di promozione sociale

GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

VENERDÌ 11 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

GIOCO EDUCATIVO | LAB.

attualità | comunicazione | creatività | educazione | IA

PARLIAMONE CON CHATGPT

Creiamo un podcast in classe con l'AI

A cura di LOGOS COOPERATIVA SOCIALE

GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

VENERDÌ 11 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

LABORATORIO

attualità | comunicazione | creatività | computer science | IA

MAGIE IN MOVIMENTO

Crea la tua storia olografica in Stop Motion!

A cura di LOGOS COOPERATIVA SOCIALE

GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

VENERDÌ 11 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

LABORATORIO

coding | creatività | educazione | robotica

**GENERIAMO UN'INTELLIGENZA
ARTIFICIALE**

Programmiamo con Pictoblox

A cura di Robocode

GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

VENERDÌ 11 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30 | 14:30-16:00

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

GIOCO EDUCATIVO | LAB.

arte | computer science | creatività | educazione | IA

CRE-IA-MO STORIE

IN STOP MOTION

Sperimentare, Creare, Condividere

A cura di Alessio Piretti

GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

17:00-18:30

VENERDÌ 11 OTTOBRE

11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

CONFERENZA INTERATTIVA

attualità | comunicazione | creatività | educazione | IA

DIVERTIAMOCI CON

L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE

Da grandi computer derivano grandi divertimenti

A cura di Fosforo: la festa della scienza

GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

VENERDÌ 11 OTTOBRE

SABATO 12 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

GIOCO EDUCATIVO | LAB.

attivismo | ciboeducazione | sostenibilità | transizione

RIGENERAZIONE URBANA

Il futuro sostenibile della Generazione Z

A cura di Legambiente Pisa APS



GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

VENERDÌ 11 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30 | 14:30-16:00

SABATO 12 OTTOBRE

11:00-13:00

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

LABORATORIO

attualità | comunicazione | creatività | educazione
| sostenibilità

**BIOMIMESI: L'ILLUMINAZIONE
CHE ARRIVA DALLA NATURA**

Come l'essere umano ha copiato dalla natura

A cura di Fosforo: la festa della scienza

GIOVEDÌ 10 OTTOBRE

VENERDÌ 11 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30 | 14:30-16:00

SABATO 12 OTTOBRE

11:00-13:00

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

LABORATORIO

coding | creatività | educazione | gaming

CREA IL TUO VIDEOGIOCO

Dai sfogo alla creatività e sfida i tuoi amici!

A cura di Fosforo: la festa della scienza

FAMIGLIE, SCUOLE 8-13 ANNI



VENERDÌ 11 OTTOBRE

09:00-10:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

CONFERENZA INTERATTIVA

arte | comunicazione | creatività | educazione | IA | impresa |
inclusione | lavoro | realtà virtuale/aumentata | ricerca | teatro

GENERATORI DI REALTÀ

L'IA e la Mixed Realty

come generatori di nuovi significati e cultura

A cura di Italia 3D Academy

VENERDÌ 11 OTTOBRE

09:00-10:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

CONFERENZA INTERATTIVA

attualità | comunicazione | creatività | educazione | IA

GENERAZIONI CHE PARLANO

Linguaggio, reti e società

A cura di *Gianluigi Ferrari* (Dipartimento di Informatica dell'Università di Pisa), *Roberta Ferrari*, *Giovanna Marotta*, *Alessandro Lenci* (Centro d'Eccellenza per il Contrasto all'Impoverimento Linguistico, Università di Pisa)



VENERDÌ 11 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

LABORATORIO

arte | attualità | cittadinanza digitale | coding | creatività | fumetti | IA | inclusione | musica

NON CI RESTA CHE PIANGERE

Il viaggio dei Sabelloni alla ricerca di Alan Turing!

A cura di *Associazione Impara Digitale*



VENERDÌ 11 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

LABORATORIO

attualità | educazione | genere | inclusione | privacy

LIFE ONLIFE - IDENTITÀ, IMMAGINARI E RELAZIONI

Superare gli stereotipi e prevenire la violenza di genere nell'intreccio tra online e offline

A cura di *Casa della donna APS*

VENERDÌ 11 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

GIOCO EDUCATIVO | INSTALLAZIONE

creatività | dataviz | ricerca | robotica | salute

PERCORSO SOFT ROBOTICS E BLUR M3 NOT

Percorso interattivo alla scoperta dei lati oscuri della Rete e di come creare robot a partire da materiali morbidi

A cura di *Soft Mechatronics for Biorobotics Lab*, *Istituto di Biorobotica*, *Scuola Superiore Sant'Anna*, *Istituto di Fisiologia Clinica - CNR*



VENERDÌ 11 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

LIBRERIA BLU BOOK

LABORATORIO

fumetti | creatività | educazione

GIUNGLA DI RICORDI

Un viaggio di esplorazione del proprio immaginifico

A cura di *Morgana Lucarelli*, illustratrice de *La tigre blu*, in collaborazione con la libreria *Blu Book*



VENERDÌ 11 OTTOBRE

09:30-12:00

CINEMA ARSENALE

CONFERENZA

cinema | IA | ricerca | genere

MIND GAMES

Incontri tra intelligenze umane e artificiali

Rassegna cinematografica promossa da *Fondazione FAIR*
— *Future Artificial Intelligence Research*

T-TOUR IN PRESENZA

VENERDÌ 11 OTTOBRE

11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

LABORATORIO

#attualità | comunicazione | creatività | educazione | IA

IA GENERATIVA

Esplora il mondo dell'Intelligenza Artificiale generativa e scopri come questa crea immagini e testi!

A cura di Robocode

VENERDÌ 11 OTTOBRE

14:30-16:00

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

CONFERENZA INTERATTIVA | LAB.

#attualità | comunicazione | creatività | educazione | IA

MA CHATGPT È DAVVERO SOLO UN PROBLEMA TECNOLOGICO?

L'importanza delle domande giuste

A cura di LOGOS COOPERATIVA SOCIALE

Le proposte accoglienza di Internet Festival



VISIT
TERRE
IN PISA

SCOPRI LE
#TERREDIPISA
DURANTE

IF2024

TROVI PROPOSTE
E PACCHETTI SU

visitterredipisa.it



Per i visitatori di IF2024 è stata ideata un'offerta turistica per la quale si ringrazia ConfCommercio

MARTEDÌ 8 OTTOBRE

MERCOLEDÌ 9 OTTOBRE

15:00-20:00 *SEMIFINALI*

VENERDÌ 11 OTTOBRE

10:00-00:00 *FINALI*

SABATO 12 OTTOBRE

00:00-10:00 *A SEGUIRE PREMIAZIONE*

RJC SOFT

CHALLENGE

computer science | coding | cybersecurity | educazione

C(O)DE – CHALLENGE OF DEVELOPERS 2024

A cura di RJC Soft

SABATO 12 OTTOBRE

11:00-12:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

CONFERENZA INTERATTIVA | PROIEZIONE

arte | cinema | creatività | IA

MA ANCHE GLI ANDROIDI SOGNANO PECORE ELETTRICHE?

L'Intelligenza Artificiale nell'industria
dell'intrattenimento e cinematografica

A cura di Neon Film & Arts APS

SABATO 12 OTTOBRE

11:00-12:30

TEATRO NUOVO

CONFERENZA INTERATTIVA

educazione | influencer | comunicazione

LE GENERAZIONI INSEGNANO

Intervengono Gaia Contu, Norma Cerletti, Elia Bombardelli,
Beatrice Flammini

SABATO 12 OTTOBRE

11:00-13:00

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

CHALLENGE | GIOCO EDUCATIVO

attivismo | attualità | educazione | etica

DA UN'AZIONE SI GENERA-AZIONE

Ogni azione genera e porta ad un'altra azione

A cura di Gruppo Volontari Emergency Pisa

SABATO 12 OTTOBRE

11:00-13:00

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

LABORATORIO

creatività

IL GIOCO DELLA GENERAZIONE

Il piacere che sprigiona una propria creazione

A cura di la Mirabilis Teatro societas

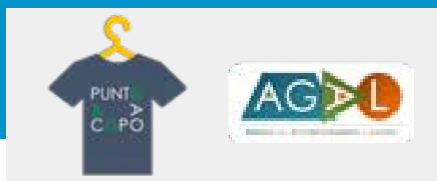
#Generazione Punto e a capo

Il festival si rigenera

Dal 10 al 13 ottobre, presso le Logge dei Banchi, trovi in vendita borse, porta cellulari e altri oggetti realizzati dalla sartoria sociale Punto e a capo, con materiali provenienti da precedenti edizioni di IF.

Il ricavato delle vendite va a sostegno del progetto di sartoria sociale, dove lavorano insieme professionisti del cucito, persone fragili e di varie provenienze

Progetto realizzato in collaborazione con la Sartoria sociale Punto e a capo.



rjc soft

YOUR IT SOLUTION



www.rjcsoft.it

MARTEDÌ 22 OTTOBRE

09:00-10:30

CONFERENZA INTERATTIVA | LAB.

attualità | cittadinanza digitale | cybersecurity | IA
| transizione

INTELLIGENZA ARTIFICIALE: DIAMOCI UNA REGOLATA (?)

Costruiamo insieme le regole etiche
che dovrebbe avere l'Intelligenza Artificiale...
senza limitarne le possibilità

A cura di Walter Tripi

in collaborazione con Vento e Vertigine APS

MARTEDÌ 22 OTTOBRE

11:00-12:30

VENERDÌ 25 OTTOBRE

09:00-10:30

LABORATORIO

cittadinanza digitale | cybersecurity | educazione
| gaming | ricerca

GIOCHIAMO A INTERNETOPOLI

Gioca e impara con la Web app Internetopoli

A cura di Ludoteca di Registro .it

- Istituto di Informatica e Telematica del Cnr di Pisa

VENERDÌ 25 OTTOBRE

11:00-12:30

MARTEDÌ 29 OTTOBRE

09:00-10:30

CHALLENGE | GIOCO EDUCATIVO | LAB.

cittadinanza digitale | comunicazione | educazione | etica
| gaming

CACCIA ALL'IMPOSTORE DIGITALE

Collabora per trovare l'impostore

A cura di Retesviluppo s.c. Impresa Sociale

SABATO 26 OTTOBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

CONFERENZA INTERATTIVA | GIOCO EDUCATIVO

cittadinanza digitale | cospirazionismi | fact-checking
| fake news

INFORMATION DISORDER - CONOSCKERLA PER "FARE ORDINE"

Panoramica e quiz interattivi per approfondire
e imparare a gestire il fenomeno
dell'information disorder

A cura di Francesco Marino,

Minerva Associazione di Divulgazione Scientifica

MARTEDÌ 5 NOVEMBRE

09:00-11:00

CONFERENZA

attivismo | attualità | cittadinanza digitale | privacy

INTELLIGENZA ARTIFICIALE E DISCRIMINAZIONE

Consapevolezza e strumenti: istruzioni per l'uso

A cura di Centro Studi di Informatica Giuridica
di Ivrea Torino

MARTEDÌ 5 NOVEMBRE

09:00-10:30

VENERDÌ 8 NOVEMBRE

11:00-12:30

CONFERENZA INTERATTIVA | LAB.

comunicazione | creatività | educazione | gaming

NUMEROTECA

Un mondo di numeri

A cura di Associazione Culturale next

MARTEDÌ 12 NOVEMBRE

09:00-11:00

VENERDÌ 15 NOVEMBRE

09:00-11:00

CHALLENGE | GIOCO EDUCATIVO | LAB.

arte | coding | computer science | creatività | educazione
| gaming | IA

LIVE CODING: LA PROGRAMMAZIONE DEI NUOVI DJ

Un mix tra coding e musica
per creare nuove esperienze

A cura di Occupy AI S.r.l.

MARTEDÌ 19 NOVEMBRE

09:00-11:00

VENERDÌ 22 NOVEMBRE

09:00-11:00

HACKATHON | LAB. | MASTERCLASS

coding, computer science, dataviz, dati, educazione, IA

IA E DATA SCIENCE

La nuova frontiera della programmazione

A cura di Occupy AI S.r.l.

MARTEDÌ 19 NOVEMBRE

11:00-12:30

CONFERENZA INTERATTIVA | GIOCO EDUCATIVO | LAB.

arte | attualità | creatività | educazione | IA

DIGICREARE

L'arte e l'espressione di sé
con le nuove tecnologie

A cura di Walter Tripi

VENERDÌ 22 NOVEMBRE

11:00-12:30

CONFERENZA INTERATTIVA | LAB.

cittadinanza digitale | cybersecurity | IA

CHIEDIMI CHE LAVORO FARAI!

Le nuove professioni della Generazione IA

A cura di Women for Security - community

MARTEDÌ 26 NOVEMBRE

09:00-11:00

CONFERENZA INTERATTIVA | GIOCO EDUCATIVO | LAB.

attualità | computer science | comunicazione | creatività
| educazione | etica | filosofia | ricerca

CHATGPT NELLA VITA QUOTIDIANA E NEI TESTI LETTERARI E SCIENTIFICI

Come meglio utilizzare l'IA

A cura di Stefania Lombardi per Associazione Professionisti
Pratiche Filosofiche

MARTEDÌ 26 NOVEMBRE

09:00-10:30

VENERDÌ 29 NOVEMBRE

11:00-12:30

PRESENTAZIONE LIBRO

attualità | fake news | IA | influencer | privacy

THE SCREEN

Il mondo invisibile dei moderatori di contenuti

A cura di Alessandro Pasquinucci
in collaborazione con la libreria Gli Anni in Tasca

MARTEDÌ 3 DICEMBRE

09:00-10:30 | 11:00-12:30

PRESENTAZIONE LIBRO

attualità | fact-checking | fake news | privacy | etica

FRAMMENTI DI OSCURITÀ

Un mistero da risolvere che diventa un incubo
tra fan-fiction e realtà

A cura di Stefano Cornago
in collaborazione con la libreria Gli Anni in Tasca

MARTEDÌ 3 DICEMBRE

11:00-12:30

VENERDÌ 6 DICEMBRE

09:00-10:30

GIOCO EDUCATIVO | LAB.

cittadinanza digitale | educazione | gaming

VIDEOGIOCHI STRUMENTI PER LA #GENERAZIONE DI APPRENDIMENTO

Cosa possiamo imparare videogiocando?

A cura di Michele Di Paola

CORSI PER DOCENTI

I corsi organizzati da Internet Festival sono validi ai fini della formazione obbligatoria dei/delle docenti. Alla fine di ogni corso, verrà rilasciato un attestato prodotto da IRSEF, ente accreditato presso il MUR per la formazione del personale della scuola.

IN PRESENZA

VENERDÌ 11 OTTOBRE

16:00-17:00

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

cybersecurity | educazione

A SCUOLA DI SICUREZZA INFORMATICA CON INTERNETOPOLI

Gioca e impara con la webapp
della Ludoteca del Registro .it

A cura di Ludoteca di Registro .it -

Istituto di Informatica e Telematica del Cnr di Pisa

**EDUCATORI E DOCENTI, PROFESSIONISTI ED ESPERTI
DI SETTORE, APPASSIONATI E CURIOSI**

VENERDÌ 11 OTTOBRE

17:00-18:30

CENTRO CONGRESSI LE BENEDETTINE

attualità | educazione | etica | IA | transizione

IL DIALOGO INCORPO

Coltiviamo avamposti di umanità ed empatia
per governare l'irrompere delle intelligenze
artificiali a scuola, sul lavoro e nella vita

*A cura di Mauro Sandrini (Eliminare il Caos in classe),
Ilaria Vaglini (Dipartimento di Neuroscienze
dell'Università di Pisa)*

In collaborazione con Libreria Erasmus

**EDUCATORI E DOCENTI, PROFESSIONISTI ED ESPERTI
DI SETTORE, APPASSIONATI E CURIOSI**

ONLINE

VENERDÌ 8 NOVEMBRE

16:30-18:00

attualità | comunicazione
| educazione | IA | ricerca

MONDO DELLA SCUOLA: IA NELLA DIDATTICA

Tecnologie educative

*A cura di Progetto TRIO -
il portale di web learning
di Regione Toscana*

**EDUCATORI E DOCENTI,
PROFESSIONISTI
ED ESPERTI DI SETTORE**

SABATO 16 NOVEMBRE

15:30-17:00

dataviz | dati
| educazione | IA

STRUMENTI PER LA DOCENZA NELL'AMBITO PROGRAMMAZIONE E ANALISI DATI

Introdurre le tecnologie
nella didattica

A cura di Occupy AI S.r.l.

**GIOVANI E UNIVERSITARI,
EDUCATORI E DOCENTI,
PROFESSIONISTI ED ESPERTI
DI SETTORE, APPASSIONATI E CURIOSI**

SABATO 23 NOVEMBRE

17:30-19:00

cittadinanza digitale | creatività
| educazione | inclusione | privacy

A TRAVEL GUIDE TO THE WORLD WIDE WEB

Un percorso di cittadinanza
digitale per la scuola primaria
e secondaria di primo grado

A cura di Associazione Enchiridion

**GIOVANI E UNIVERSITARI,
EDUCATORI E DOCENTI,
PROFESSIONISTI
ED ESPERTI DI SETTORE**

PROMOSSO DA



Regione Toscana



COMUNE DI PISA



Consiglio Nazionale
delle Ricerche



ISTITUTO
INFORMATICA
E TELEMATICA



Registro IT



UNIVERSITÀ DI PISA



CAMERA DI COMMERCIO
TOSCANA NORD-OVEST



SCUOLA
NORMALE
SUPERIORE



Sant'Anna
Università di Scienze della Salute



PROVINCIA DI PISA



Festival della Scienza

ORGANIZZATO DA



fondazione
sistema toscana

SPONSOR



toscana
energia
una Società Italiana



rjc soft



TD



SAMMONTANA
ITALIA



C-LEX
Sistemi di Informazione



polo tecnologico



mister wolf

MEDIA PARTNER



Rai

QUOTIDIANO NAZIONALE

165 LA NAZIONE
1859 - 2021

IL TIRRENO

Puntoinformatico

intoscana.it

SESTAPORTA.News

PARTNER TECNICI



devitalia
Telecomunicazioni



GCAVCOM
SISTEMI TECNICI E SERVIZI

unicopfirenze

CHARITY PARTNER



EMERGENCY

GREEN PARTNER



LEGAMBIENTE
PISA

CON LA COLLABORAZIONE DI

Unione Industriale Pisana | Confcommercio | Federalberghi
Cineclub Arsénale Associazione | The Pickwick Book Club Pisa

